

TT-Ball-Pusten I



Spieler : ab 8 Spieler (ab 4 Spieler)



Material : 2 TT-Bälle, 1 Trinkhalm pro Spieler, Tesa-Krepp



Spielregel : M 02-01

Zwei Mannschaften stellen sich an einer Raumseite in Reihen nebeneinander auf. Jeder Spieler bekommt einen Trinkhalm. Der jeweils erste Spieler beginnt, mit dem Trinkhalm einen Tischtennisball von der Start- bis zur Ziellinie zu pusten. Der Ball darf weder mit dem Trinkhalm noch mit der Hand berührt werden. Ist der Ball im Ziel, wird er zum Start zurückgebracht. Der zweite Spieler ist an der Reihe usw.

Die schnellere Mannschaft bekommt den Punkt.



TT-Ball-Rallye



Spieler : ab 8 Spieler



Material : 2 TT-Bälle, 2 Löffel



Spielregel : M 02-03

Zwei Mannschaften stellen sich an einer Raumseite nebeneinander in Reihe auf. Die ersten beiden Spieler bekommen jeweils einen Löffel mit einem TT-Ball darauf.

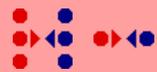
Beide Spieler halten den Löffel mit dem TT-Ball darauf in einer Hand vor sich. Auf Kommando laufen die beiden Spieler los, berühren die gegenüberliegende Wand, laufen wieder zurück und übergeben den Löffel mit TT-Ball dem nächsten Spieler. Dann läuft dieser los usw.

Wenn der TT-Ball runterfällt, beginnt der betreffende Spieler von vorne.

Die schnellste Mannschaft bekommt den Punkt.

Hinweis:

Der TT-Ball darf während des Laufs nicht festgehalten werden.



Fliegenklatschenhockey



Spieler : ab 4 Spieler



Material : 1 TT-Ball (weitere TT-Bälle auf Ersatz), 1 Fliegenklatsche pro Spieler



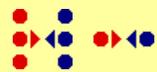
Spielregel : M 02-02

Zwei Mannschaften (je nach Raumgröße zwischen 1 und 3 Spielern) treten gegeneinander an, jede Mannschaft in ihrer Spielfeldhälfte. Jeder Mitspieler bekommt eine Fliegenklatsche. An zwei gegenüberliegenden Seiten des Raumes steht je ein Stuhl als Tor. Der TT-Ball liegt in der Spielfeldmitte. Auf Pfiff des Spielleiters beginnt das Spiel. Mit Hilfe der Fliegenklatschen muss der TT-Ball ins gegnerische Tor befördert werden.

Die Mannschaft, welche in dem Spiel als erste 2 (oder 3) Tore »geschossen« hat, hat gewonnen und bekommt einen Punkt.

Hinweis:

Der TT-Ball darf nur mit den Fliegenklatschen fortbewegt werden.



TT-Ball-Zielpusten



Spieler : ab 8 Spieler (ab 4 Spieler)



Material : 2 TT-Bälle

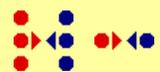


Spielregel : M 02-04

Zwei Mannschaften stellen sich an einer Raumseite nebeneinander in Reihe auf. Vor den ersten Spielern liegt ein TT-Ball auf der Start- und Ziellinie. In einer Entfernung von 3 Metern stehen 2 Stühle nebeneinander, einer für jede Mannschaft.

Auf Kommando pusten die beiden Spieler einmal fest gegen den TT-Ball, so dass dieser genau unter den Stuhl der Mannschaft rollt. Dann ist der nächste Spieler an der Reihe usw.

Die Mannschaften bekommen für jedes Tor einen Punkt.



TT-Ball-Wedeln



Spieler : ab 8 Spieler (ab 4 Spieler)



Material : 2 TT-Bälle, 2 Zeitungen (oder 2 TT-Schläger), Tesa-Krepp



Spielregel : M 02-05

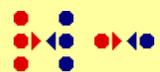
Zwei Mannschaften stellen sich an einer Raumseite nebeneinander in Reihe auf. Die ersten beiden Spieler bekommen eine gefaltete Zeitung. Vor ihnen liegt ein TT-Ball auf der Start- und Ziellinie.

Auf Kommando wedeln die beiden Spieler den TT-Ball mit der gefalteten Zeitung zur gegenüberliegenden Wand und wieder zurück, bis über die Start- und Ziellinie. Dann ist der nächste Spieler an der Reihe usw.

Die schnellste Mannschaft bekommt den Punkt.

Hinweis:
Der TT-Ball darf während des Spieles nicht berührt werden.

Ausnahme:
Der TT-Ball rollt unter einen Stuhl o. ä.



TT-Ball-Zielwerfen



Spieler : ab 8 Spieler (ab 4 Spieler)



Material : 5 TT-Bälle, Eimer (oder Papierkorb)

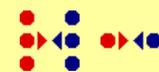


Spielregel : M 02-07

Mehrere Mannschaften treten gegeneinander an. Der erste Spieler der ersten Mannschaft beginnt. Er erhält 5 TT-Bälle. Die Aufgabe besteht darin, diese 5 TT-Bälle möglichst alle aus einer Entfernung von ca. 3 Metern in den aufgestellten Eimer oder Papierkorb zu werfen. Für jeden Treffer wird seiner Mannschaft 1 Punkt gutgeschrieben.

Nun ist der erste Spieler der zweiten Mannschaft an der Reihe. Wenn alle Mannschaften einmal dran waren, treten die jeweils zweiten Spieler an usw.

Variation:
Die TT-Bälle müssen einmal auftitschen und dann in den Eimer oder Papierkorb fliegen.



TT-Ball-Pusten II



Spieler : ab 8 Spieler (ab 4 Spieler)



Material : 2 TT-Bälle, Tesa-Krepp



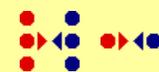
Spielregel : M 02-06

Zwei Mannschaften stellen sich an einer Raumseite nebeneinander in Reihe auf. Vor den ersten Spielern liegt ein TT-Ball auf der Start- und Ziellinie.

Auf Kommando pusten die beiden Spieler den TT-Ball zur gegenüberliegenden Wand und wieder zurück, bis über die Start- und Ziellinie. Dann ist der nächste Spieler an der Reihe usw.

Die schnellste Mannschaft bekommt den Punkt.

Hinweis:
Der TT-Ball darf während des Spieles nicht berührt werden. Ausnahme: Der TT-Ball rollt unter einen Stuhl o. ä.



TT-Ball-Boccia



Spieler : ab 8 Spieler (ab 4 Spieler)



Material : 2 TT-Bälle pro Mannschaft



Spielregel : M 02-08

Zwei oder drei Mannschaften treten gegeneinander an. Der erste Spieler jeder Mannschaft erhält 2 TT-Bälle. In einer Entfernung von 3 - 4 Metern liegt ein Bierdeckel auf dem Boden.

Die Aufgabe besteht darin, die TT-Bälle möglichst nah an den Bierdeckel zu rollen. Zunächst rollen die Spieler nacheinander ihren ersten Ball, danach den zweiten. Anschließend sind die zweiten Spieler jeder Mannschaft an der Reihe usw.

Hinweis: Bei der ersten Runde beginnt der Spieler von der ersten Mannschaft, bei der zweiten Runde beginnt der Spieler der zweiten Mannschaft usw., immer abwechselnd.